

AHJO

Ahjo on Suomalainen Counter-Strike -yhteisö, jossa järjestetään monipuolisesti digitaalisen pelaamisen kilpa- ja harrastustoimintaa. Ahjon ytimessä ovat kaikille CS-harrastajille suunnatut Ahjoliiga, peli-illat sekä selostetut viikkolähetyskset. Ahjon toimintaa järjestää digitaalisen nuorisotyön asiantuntijayhdistys Pelikaverit ry.

Ahjo-Discord <https://discord.gg/uRYkPMr2qt>

AHJOLIIGA

Ahjoliiga on Suomalaisille Counter-Strike pelaajille suunnattu puulaakiliiga, jossa pelataan taitotasosta riippumatta. Ahjoliigassa pelaavat joukkueet jaetaan taitotasosarjoihin osaamisen, kokemuksen ja aiemman menestyksen perusteella.

Ensimmäinen Ahjoliigakausi pelataan keväällä 2025

Ilmoittaudu mukaan [\(link\)](#)

1. Ohjeet ilmoittautumiseen
2. Aikataulu
3. Formaatti
4. Pelialusta
5. Default-pelipäivä
6. Viikkolähetys ja pelien striimaaminen
7. Palkinnot
8. Säännöt
9. Ahjostats - Tulokset
10. Peliserverit
11. Apua!
12. Yhteystiedot

OHJEET ILMOITTAUTUMISEEN

- Jokaisella joukkueessa pelaavalla pelaajalla tulee olla Ahjon Myclub-tili

- Myclub-tilille rekisteröidään pelaajan henkilötiedot sekä Steam, Faceit ja Discord-profiilit
 - Jokaisen pelaajan Steam-profiilin pelitunnit on oltava julkisena turnauksen ajan
 - Pelaajien Steam-tilien tulee olla päätilejä (main account). vaihtoehtoisia (smurf) tilejä ei sallita
 - Jokaisella turnaukseen osallistuvalla pelaajalla tulee olla oma Faceit-tili. Jokaisen pelaajan olisi hyvä asentaa Faceit Anti-cheat ennen ilmoittautumista ja testata sen toimivuus
 - Pelaaja jolla on alle kaksi vuotta vanha VAC ban tai FACEIT / ESEA ban huijaamisesta käyttäjätilillään ei ole oikeutettu pelaamaan Ahjoliigassa
 - Alle 18-vuotiailla pelaajilla tulee olla myös kotiväen tiedot Myclubissa
- Ilmoittautumisen yhteydessä tulee ilmoittaa seuraavat tiedot
 - Joukkueen nimi
 - Mahdollinen taustaorganisaatio ja taustaorganisaation tiedot
 - Joukkueen kapteenin, varakapteenin ja pelaajien sekä mahdollisten varapelaajien Myclub-tilit
 - Joukkueen valmentajan, joukkueenjohtajan, ohjaajan tai muun joukkueen kanssa toimivan / työskentelevän henkilön Myclub-tilit
 - Yhteenveto joukkueen ja sen pelaajien aiemmista turnauksista sekä niissä menestymisestä
 - Ongelmatilanteissa avaa tiketti Ahjon Discordissa ([link](#))

AIKATAULU

- Ilmoittautuminen alkaa keskiviikkona 26.2..
- Ilmoittautuminen päättyy sunnuntaina 16.3. klo 20
- Sarjatasot julkaistaan sunnuntaina 23.3.
- Ahjoliiga alkaa joukkueen sarjatasosta riippuen viikolla 13 (24.-30.3.) tai viikolla 14 (31.3.-6.4.)
- Ensimmäinen default-pelipäivä perjantaina 28.3. ja default-pelit aina perjantaisin klo 20
- Semifinaaliviikonloppu ma-pe 16.-18.5.
- Finaaliviikonloppu ma-pe 23.-25.5.
- Lopullisiin aikatauluihin voi tulla muutoksia riippuen turnaukseen osallistuvien joukkueiden määrästä

FORMAATTI

- Joukkueet jaetaan 4-6 joukkueen taitotasosarjoihin
- Turnauksessa käytetään Ahjoliigan CS2-sääntöjä. Säännöt mukailevat Suomen elektronisen urheilun liiton sääntöjä

Runkosarja

- Jokainen joukkue kohtaa runkosarjassa jokaisen vastustajajoukkueen yhden kerran
- Runkosarjan pelit pelataan Bo2-formaatissa eli yhdessä runkosarjaottelussa pelataan kaksi eri karttaa
- Bo2-formaatissa molemmat joukkueet poistavat vuorotellen ensin neljä karttaa (kaksi per joukkue), jonka jälkeen molemmat valitsevat yhden kartan pelattavaksi

Playoff-pelit

- Playoff-peleihin etenee jokaisesta sarjatasosta neljä joukkuetta
- Playoff-pelit pelataan Bo3-formaatissa eli paras kahdesta ottelusarjana
- Playoff-peleissä molemmat joukkueet poistavat ensin yhden kartan, jonka jälkeen molemmat valitsevat yhden kartan. Tämän jälkeen molemmat poistavat taas yhden kartan ja viimeinen jäljelle jäänyt kartta on tarvittaessa kolmantena pelattavana karttana.

PELIALUSTA

Ahjoliiga järjestetään Faceit-alustan kautta. Jokaisella Ahjoliigan pelaajalla tulee olla oma Faceit-tili sekä päivitetty ja ajantasalla oleva Faceit anticheat sovellus

DEFAULT-PELIPÄIVÄ

Ahjoliigan Default-pelipäivänä toimii perjantai klo 20. Kaikki runkosarjan ottelut pelataan tänä aikana elleivät joukkueet sovi toista peliaikaa keskenään. Pelipäivän siirtämiseksi kapteenit

sopivat pelipäivän vaihdosta Discordissa. Jokaisella kapteenilla tulee olla kapteeni-rooli Ahjon Discordissa ja kapteenit löytää #kapteenit kanavalta.

Kapteenien tulee olla tavoitettavissa, seurata Ahjon Discord-kanavaa ja reagoida Discord-viesteihin. Joukkueilta odotetaan yhteistyötaitoja pelipäivien sopimiseksi niin ettei yhtään pelipäivää tarvitsisi perua.

VIKKOLÄHETYS JA PELIEN STRIIMAAMINEN

Ahjoliigasta järjestetään virallinen selostettu lähetys sunnuntaisin klo 16. Lähetyksessä pelaa yksi viikon liigakierroksen ottelupareista. Lisäksi lähetyksessä käydään viikon liigakuulumiset läpi ja ensiesitetään Ahjon tuoreimmat julkaisut.

Ahjon tuotanto sopii lähetyksessä pelaavat joukkueet yhdessä kapteenien kanssa. Lähetykseen voi hakea mukaan jättämällä tiketin Ahjon Discordissa.

Virallisen lähetysten ohella Ahjon jäsenet voivat hakea striimaajaksi Ahjon kanavalle.

PALKINNOT

Ahjoliigassa ei ole raha-, tuote- tai skin-palkintoja. Mainetta ja kunniaa jaetaan roppakaupalla ja menestyneitä joukkueita muistetaan mm. Ahjon julkaisuissa ja lähetyksissä. Ahjossa pelaavat joukkueet voivat päästä päästä mukaan livelähetysiin ja viikon Highlight-julkaisuihin.

AHJOSTATS - TULOKSET

Ahjoliigasta julkaistaan tulokset, tilastot ja statistiikka Ahjon verkkosivuilta. Ensimmäiset tulokset tulevat näkyviin kauden käynnistyttyä

<https://ahjocs.fi/ahjostats/>

PELISERVERIT

Kilpatoiminnan lisäksi Ahjossa ylläpidetään mm. harrastuksellisia peliservereitä. Servereiden teemat vaihtelevat mm. suosittujen Retake, Duels ja Deathmatch pelimuotojen välillä. Löydät peliservereiden Connect-linkin ja tarkemmat ohjeet Ahjon verkkosivuilta

<https://ahjocs.fi/peliserverit/>

APUA!

Ongelmatilanteissa avaa tiketti Ahjon Discordissa

<https://discord.gg/uRYkPMr2gt>

YHTEYSTIEDOT

Ahjon tekijät tavoitat Ahjon Discordista

Ahjon toimintaa järjestää pelinuorisotyön asiantuntijayhdistys Pelikaverit ry. Yhteystiedot ja lisätietoja Pelikavereiden toiminnasta löydät ositteesta pelikaverit.fi.